

Duración

Un ciclo escolar por nivel

CONTENIDO

Paso 1

- *Orientado a niños de 3 años.*
- Manejo de imágenes.

Paso 2

- *Orientado a niños de 4 años.*
- Edición de imágenes y sonidos.

Paso 3

- *Orientado a niños de 5 años.*
- Producción y robótica (opcional).

Primeros Pasos

Herramienta pedagógica ideal para integrar a los alumnos de preescolar en el mundo de la tecnología multimedia de manera gradual. Los niños descubren, exploran, aprenden y producen, trabajando con recursos digitales interactivos e impresos.

Tel: +52 (722) 207 0598 / 99 - 01 800 813 0598

Email: marketing@etciberoamerica.com

Beneficios para el alumno:

En 30 sesiones se busca que los alumnos desarrollen habilidades tales como:

- Destrezas básicas en el manejo de herramientas informáticas.
- Desarrollo del pensamiento creativo e innovador.
- Expresión y apreciación artística.
- Exploración y conocimiento del mundo.
- Lenguaje y comunicación.

Beneficios para la institución educativa:

- Prestigio, al contar con una herramienta pedagógica que familiarice a los alumnos con la tecnología desde muy pequeños.
- Utilización de manuales por nivel.
- Capacitación para el personal docente.
- Esquema de consultoría y seguimiento constante por parte de ETC.

Metodología:

Basada en fundamentos tales como:

- Manejo básico de la tecnología.
- Campos formativos y competencias.
- Entorno del alumno.
- Desarrollo de la creatividad.
- El juego como un reto de aprendizaje.

Recursos:

Manual impreso.
Recursos digitales.

Dirigido a:

Alumnos de preescolar.